

TM

Karte mit Kurzhinweisen

Menus

Esc	Abbruch
Tab oder **Alt+Tab**	Nächste/vorhergehende Taste wählen
Eingabe	Auf momentane Taste/ Gegenstand drücken
Leertaste	Weiter zum nächsten Bildschirm
↑ oder ↓	Vorhergehenden/ nächsten Gegenstand wählen

Cockpit

Einf oder **Joyknopf 2**	Bewegung/ Turmkontrolle
Aufwärts/ Abwärts Pfeil	Vorwärts-/ Rückwärtsgang
L/R Pfeile	Steuern
I	Turm nach oben
M	Turm nach unten
J	Turm nach links
K	Turm nach rechts
Rücktaste	Turm in Mittelstellung
F9	Sicht nach links drehen
F10	Sicht nach rechts drehen
F11	Einsatzziel
Esc	Zurück zum Cockpit

Außensicht

V	Außensicht an/aus
Tab oder **Joyknopf 2**	Sicht/HERC Kontrolle
N	Nächsten HERC betrachten

Waffen

Leertaste	Waffe abfeuern
Tab oder **T**	Ziel wählen
Alt+T	AutomatischeZielsuche an/aus
1...9	Waffe wählen
Alt+1...9	Der Feuerfolge eine Waffe hinzufügen/ entfernen
^ oder **Alt+^**	Nächste/vorhergehende Feuerfolge wählen
W oder **Alt+W**	Nächste/vorhergehende Waffe wählen
L	Gewählte Waffen verbinden (falls möglich)
´	Ladepunkt erhöhen
ß	Ladepunkt verringern
R	Radarmodus umschalten
Alt+R	Suchreichweite festlegen
ü	Hinteres Schutzschirm verstärken
+	Vorderes Schutzschirm verstärken

Anzeigen

F1	MFD – HERC Status
F2	MFD – Kurzbefehle
F3	MFD – Geländekarte
F4	MFD – Radar
F5	MFD – Zielstatus
F6	MFD – Raketensicht
F7	HDD – Befehlsanzeige/ Landkarte
F8	HDD – Detaillierte Statusanzeige

Kurzbefehle

Alt+ Taste	Gewählte Nachricht senden
, oder .	Nächste/vorhergehende Nachricht wählen
A	Greifen Sie mein Ziel an
G	Übergehen Sie mein Ziel
H	Helfen Sie mir
O	Um mich formieren
C/E	Nach Feinden suchen /Emcon
F	Feuer frei/Feuer einstellen
X	Gewählte Nachricht senden

F7 Befehlsanzeige (HDD)

Pfeile	Karte bewegen
´ oder **ß**	Karte vergrößern/ verkleinern
1...3	Pilot wählen
, oder .	Nächste/vorhergehende Nachricht wäheln
Tab	Einheit wählen
D	Kampf abbrechen
A	Angreifen
F	Position verteidigen
T	Punkt patrouillieren
G	Zum Punkt gehen
O	Um mich formieren
C	Nach Feinden suchen
E	Emcom
X	Nachricht senden
Rücktaste	Abbruch

F8 Schadensanzeige (HDD)

L/R Pfeile	HERC wählen
S	Struktur
I	Interne Systeme
W	Waffen
P	Spiel unterbrechen
Q	Einsatz abbrechen
Alt+P oder **F12**	Einstellungen
Strg+Q/ Strg+Esc	Zurück zu DOS

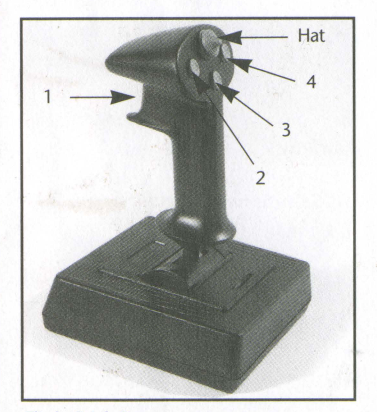
FLIGHTSTICK STANDARD
Normale Joystickfunktionen

FLIGHTSTICK PRO
Normale Joystickfunktionen.
Plus:

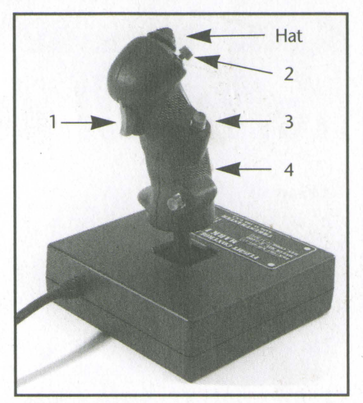
Knopf 3: Turm geradeaus/ Mittlere Geschwindigkeit
Knopf 4: Ziel wählen

Der "Hut" ändert die Cockpitsicht

Neutrale Position:	Sicht nach vorn
nach vorne:	von der Anzeige (HDD) aufblicken
nach rechts:	Sicht nach rechts
nach links:	Sicht nach links
zurück:	auf die Anzeige (HDD) blicken



FlightStick Pro

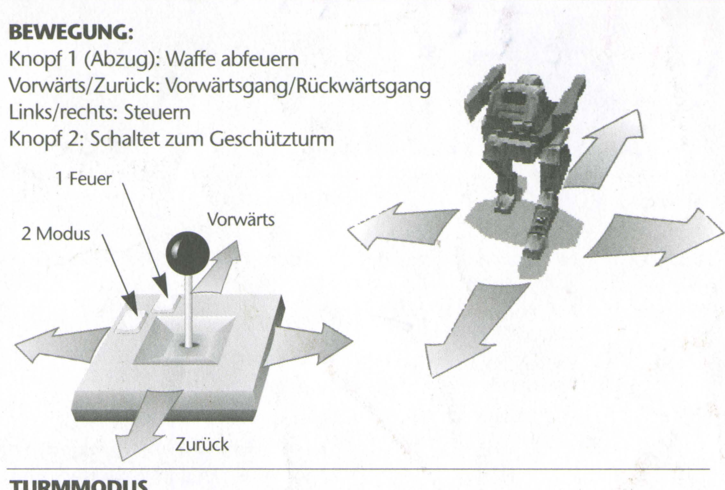


Thrustmaster FCS

THRUSTMASTER FLIGHT CONTROL SYSTEM (FCS)
Wie Flightstick Pro

THRUSTMASTER WEAPON CONTROL SYSTEM MK. II (WCS)
Mit der WCS Taste können Sie Ihr WCS Mk. II an- und ausschalten. (WCS Mk. I wird nicht unterstützt.) Sie benötigen einen Joystick, um das WCS benutzen zu können. Der Joystick am WCS kontrolliert die Motorleistung. Sie können die anderen Knöpfe nach Wunsch programmieren. Das Spiel programmiert die ersten sechs Knöpfe automatisch so, daß sie den sechs MFD Anzeigen [F1] – [F6] entsprechen.

BEWEGUNG:
Knopf 1 (Abzug): Waffe abfeuern
Vorwärts/Zurück: Vorwärtsgang/Rückwärtsgang
Links/rechts: Steuern
Knopf 2: Schaltet zum Geschützturm



TURMMODUS
Knopf 1 (Abzug): Waffe abfeuern
Vorwärts/Zurück: Turm nach oben/unten drehen
Links/Rechts: Turm nach links/rechts drehen
Knopf 2: Schaltet zum Bewegungsmodus

